

# レトロPCライフ

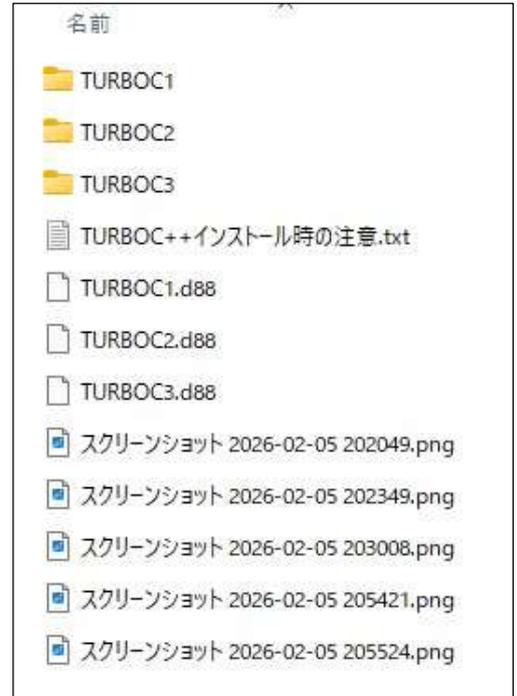
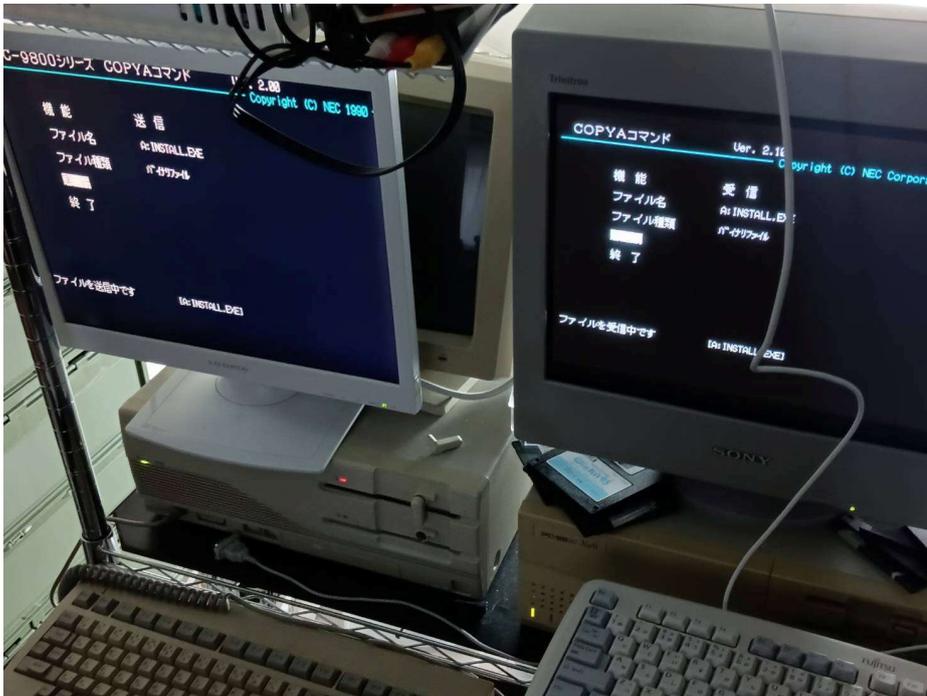
26年  
**2**月号

## つくと！9に出展します

毎度恒例(?)のモノづくり系イベントに出展します。  
 場所は前回同様福岡の九州産業大学で、2月21日～22日に開催されます。  
 詳しくはイベント公式ページをご覧ください：<https://tsukuruto.net>  
 現在、イベントで展示するべくPC-98用MS-DOSプログラム製作を進めており、  
 CDやフロッピーに焼いて少量頒布予定です。  
 創作に力を注ぐ方々がたくさん集まるので、ぜひお越しください。

## Borland Turbo C++ セットアップ

MS-DOSプログラムを作成するため、ずっと放置していたBorland Turbo C++ 1.0  
 (5インチFD3枚組)のセットアップを行いました。  
 HDDインストールに適している手持ちのPC-9821にセットアップするためには、  
 3.5インチFDに変換する必要があります。  
 しかし5インチ・3.5インチ変換環境がないため、あれこれ試行錯誤した結果、  
 MS-DOS標準のCOPYAコマンドでシリアル転送できることが判明。  
 時間はかかりますが、PC-9801で読んだ5インチディスクのファイルを1つ1つPC-9821  
 ヘシリアル転送し、3.5インチ変換およびイメージ化に成功しました。  
 幸いディスクは生きており、現在PC-98エミュレータ上で運用しています。

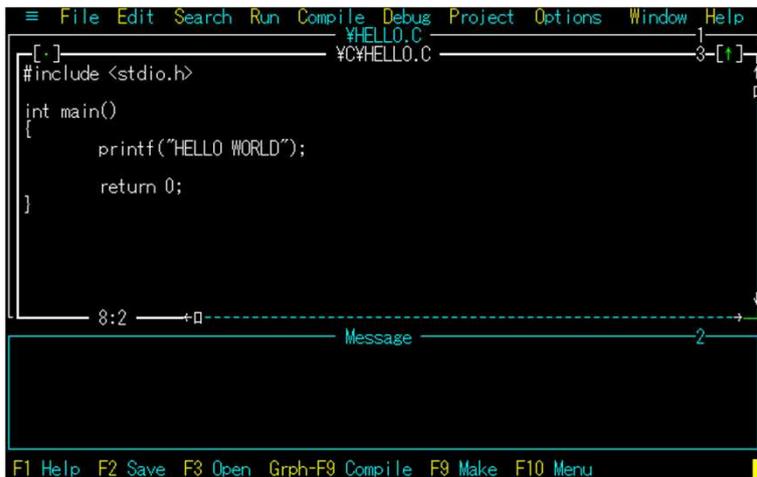


<https://x86lab.jp>

このたびはx86ラボをご利用いただきありがとうございます。  
 x86ラボは個人事業としてレトロPC関連の製品開発・販売、  
 中古品売買、イベントやSNSでの広報活動を行っています。  
 ヤフオクやメルカリ、Amazonで販売中！ x86ラボで検索

## 最初の儀式

開発環境を導入したら最初にやることはただ1つ「HELLO WORD」。  
以前マイクロソフトのC開発環境「MS-C」をセットアップしたことがありますが、  
MS-Cよりも操作が分かりやすかったのでTurbo C++で開発することにします。  
MS-Cは機能が豊富な分、初心者には敷居が高いかもしれません。



```
File Edit Search Run Compile Debug Project Options Window Help
Y:\HELLO.C
Y:\HELLO.C
[.]
#include <stdio.h>

int main()
{
    printf("HELLO WORLD");
    return 0;
}

8:2
Message
2

F1 Help F2 Save F3 Open Grph-F9 Compile F9 Make F10 Menu
```



```
HELLO WORLD
どれかのキーを押すと、MS-DOSシェルに戻ります。

CT CU CA ST SU VOID NML INS REP ^Z
```

## 深夜テンションで決めるイベント内容

何を作って展示するかは深夜テンションで決めました（お  
1つネタばらしすると、PC-98のDOSで動くアニメーションプログラムです。  
以下のBad Apple（影絵）がPC-98に移植されているのを見たことなかったのと、  
単純だし練習にちょうどいい、エンタメポイントが高いという動機です。  
やってみると結構マシンパワーが必要で、インストール容量を減らすためにも、  
なるべく違和感がないよう注意しながらコマ数を削っている所です。  
AI使ったら面白くないので全部手書きです。数百枚あるので大変です。トレースですが。

