

# レトロPCライフ

# 7<sup>25年</sup> 月号

## 第8回 つくると!に出展します!

8月2日・3日に福岡市東区の九州産業大学にて開催される  
ものづくり交流イベント「つくると!8」に出展します。  
x86ラボの製品など展示・販売予定!ぜひお越しください。

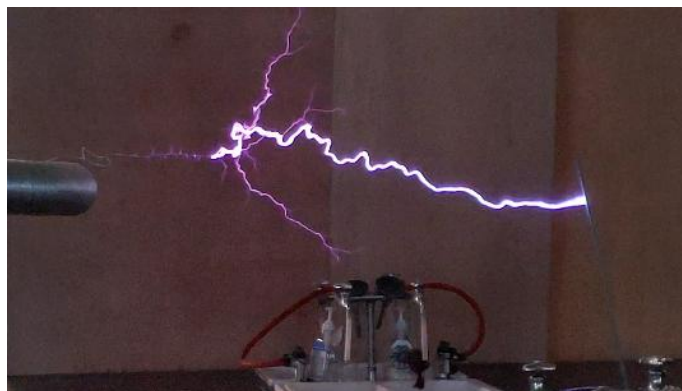
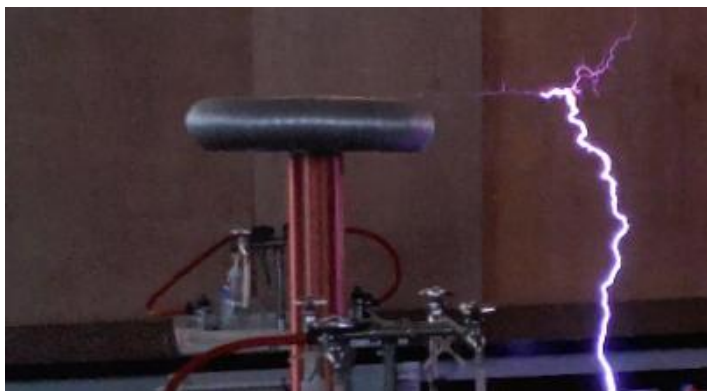


←前回のつくると!7の様子



<https://vol8.tsukuruto.net/>  
で詳細をチェック

今回はx86ラボだけでなく個人でも出展します。  
テスラコイルという自作高電圧発生装置による放電・放電演奏  
パフォーマンスを予定しています。こちらにもぜひお越しください。  
テスラコイル特設ページ: <https://x86lab.jp/drsstc/drsstc.html>



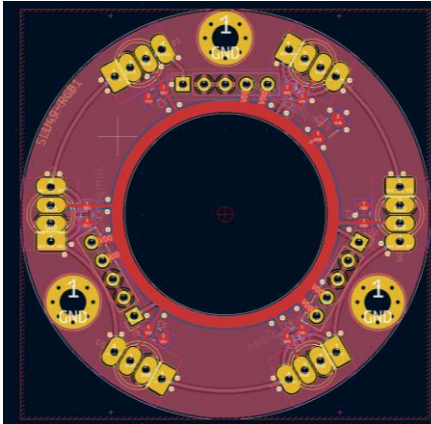
公式ウェブサイト  
<https://x86lab.jp>

このたびはx86ラボをご利用いただきありがとうございます。  
x86ラボは個人事業としてレトロPC関連の製品開発・販売、  
中古品売買、イベントやSNSでの広報活動を行っています。  
ヤフオクやメルカリに出品中! x86ラボで検索

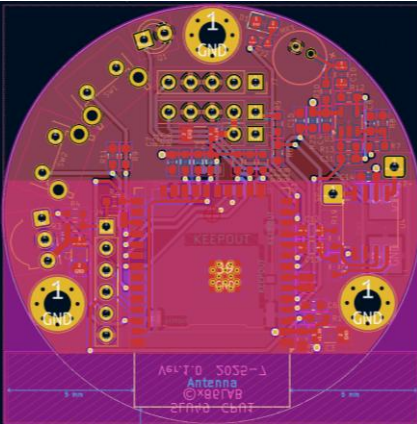
古物商許可: 福岡県公安委員会 第901082510004号

# 電子工作事業スタート！

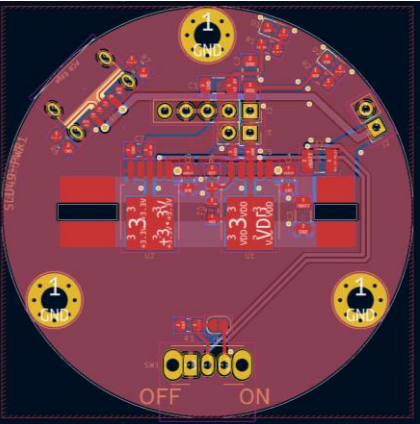
x86ラボは電子工作キット・イルミネーション製品の開発・販売を開始します！  
その第一弾としてフルカラーLEDの制御や音声再生、音や振動のセンシングが可能な小型発光ユニットを開発中です。  
ESP32を採用したバージョン、PICを採用したバージョン、格安RISC-Vマイコンを採用したバージョンなど、豊富な種類を準備中。



LED基板  
SLU49-RGB1



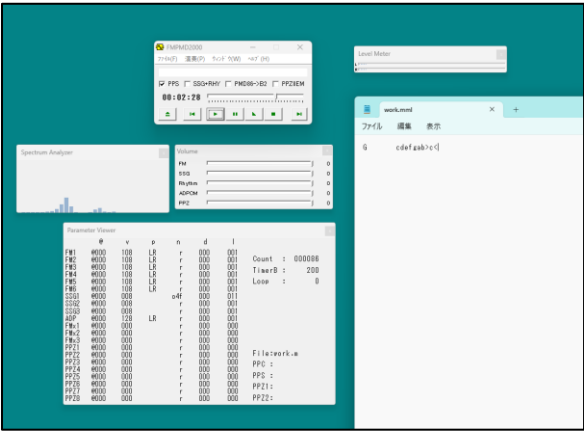
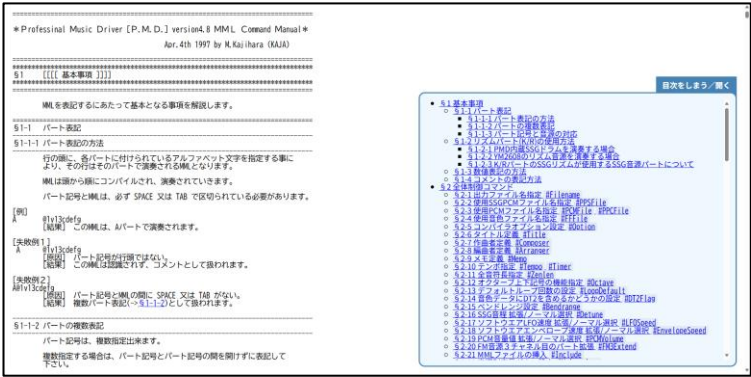
CPU基板  
SLU49-CPU1



電源基板  
SLU49-PWR1

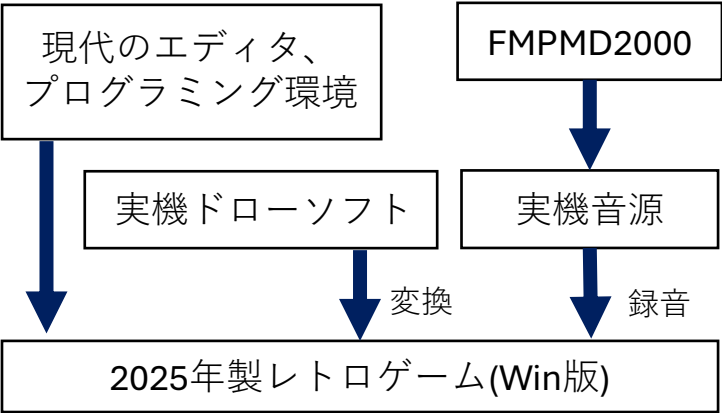
## Win11でMML打ち込み

Windows用FM再生ソフトであるFMPMD2000を使えるようにしてみました。  
まだ触りたてですが、Win11上でMML打ち込み、リアルタイム視聴が可能です。



## 2025年のレトロゲーム開発環境

2025年にレトロゲームを開発する場合の現実的なやり方を考えてみました。



実機orエミュレータでしか動かないのもエモくていいんですが、開発難易度・資産継承・プレイ環境構築などあらゆる面で不利なため、現代のWindowsでシステムを作り、BGMやグラフィックにPC-98実機のFM音源や16bitグラフィックを生かす方法がいいかなと思ひながら模索中です。