

レトロPCライフ

25年
7月号

第8回 つくると！に出展します！

8月2日・3日に福岡市東区の九州産業大学にて開催される
ものづくり交流イベント「つくると！8」に出展します。
x86ラボの製品など展示・販売予定！ぜひお越しください。

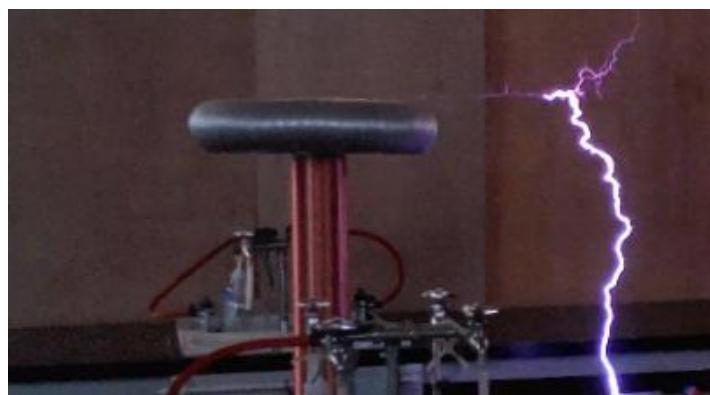


←前回のつくると！7の様子



<https://vol8.tsukuruto.net/>
で詳細をチェック

今回はx86ラボだけでなく個人でも出展します。
テスラコイルという自作高電圧発生装置による放電・放電演奏
パフォーマンスを予定しています。こちらにもぜひお越しください。
テスラコイル特設ページ：<https://x86lab.jp/drsstc/drsstc.html>



公式ウェブサイト
<https://x86lab.jp>

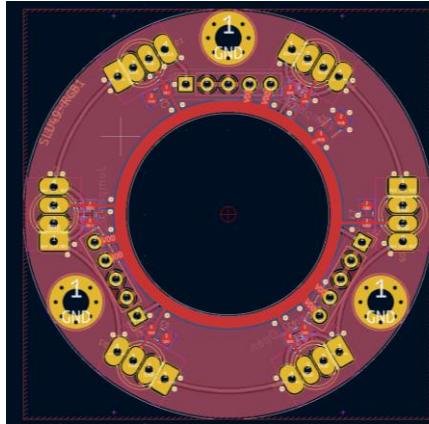
このたびはx86ラボをご利用いただきありがとうございます。
x86ラボは個人事業としてレトロPC関連の製品開発・販売、
中古品売買、イベントやSNSでの広報活動を行っています。

ヤフオクやメルカリに出品中！x86ラボで検索

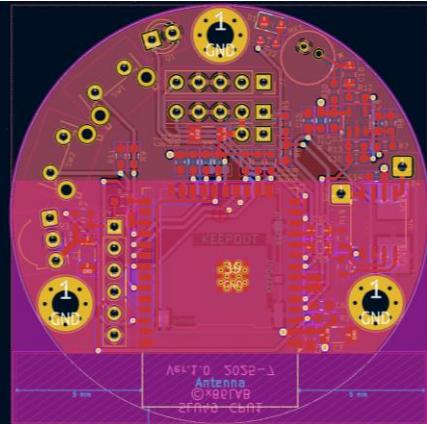
古物商許可：福岡県公安委員会 第901082510004号

電子工作事業スタート！

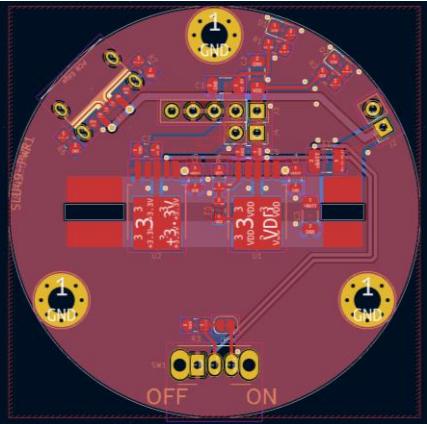
x86ラボは電子工作キット・イルミネーション製品の開発・販売を開始します！その第一弾としてフルカラーLEDの制御や音声再生、音や振動のセンシングが可能な小型発光ユニットを開発中です。ESP32を採用したバージョン、PICを採用したバージョン、格安RISC-Vマイコンを採用したバージョンなど、豊富な種類を準備中。



LED基板
SLU49-RGB1



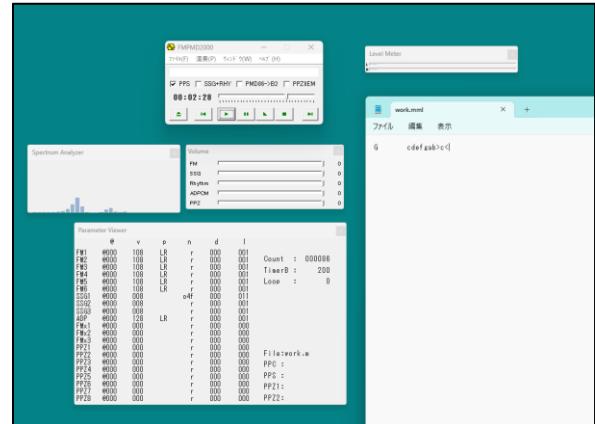
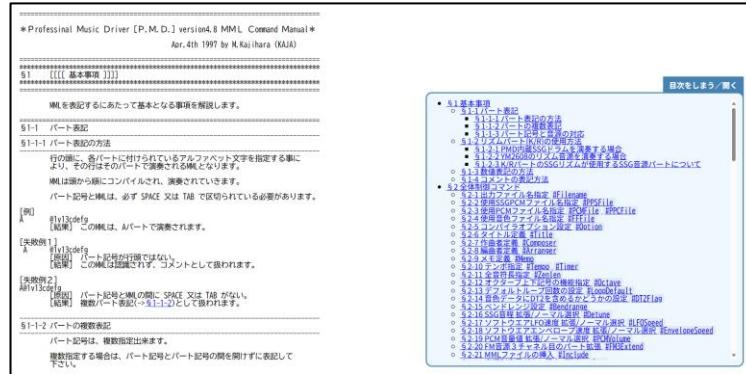
CPU基板
SLU49-CPU1



電源基板
SLU49-PWR1

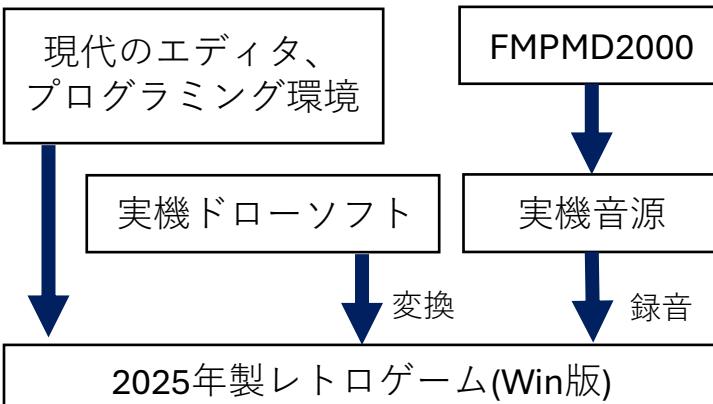
Win11でMML打ち込み

Windows用FM再生ソフトであるFMPMD2000を使えるようにしてみました。まだ触りたてですが、Win11上でMML打ち込み、リアルタイム視聴が可能です。



2025年のレトロゲーム開発環境

2025年にレトロゲームを開発する場合の現実的なやり方を考えてみました。



実機orエミュレータでしか動かないのもエモくていいんですが、開発難易度・資産継承・プレイ環境構築などあらゆる面で不利なため、現代のWindowsでシステムを作り、BGMやグラフィックにPC-98実機のFM音源や16bitグラフィックを生かす方法がいいかなと思いながら模索中です。