

レトロPCライフ

5 25年
月号

★イベント情報

5月22日～25日に、福岡市東区の九州産業大学 大学祭にてx86ラボを出展させていただけることになりました。

x86ラボの製品やC言語による自作プログラムを展示予定
展示イベント>一般募集枠



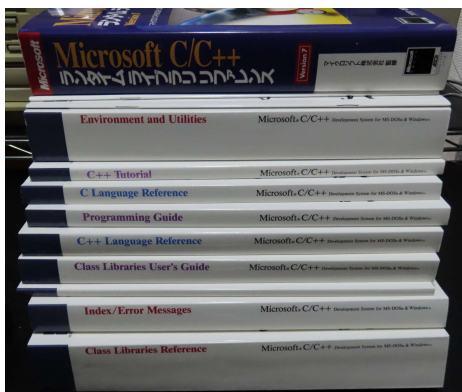
学文祭 デジタルパンフレット→

DOSゲーム開発環境の構築

新たにPC-98用C言語開発環境であるMicrosoft C/C++ 7.0A(MS-DOS、Win3.x対応)と、グラフィック作成ソフトのマルチペイントを導入しました。これでどんなものでも作れるはずですが、作り手が対応しているかは不明です（笑）
現在グラフィックをヌルヌル動かすことを目標に奮闘中



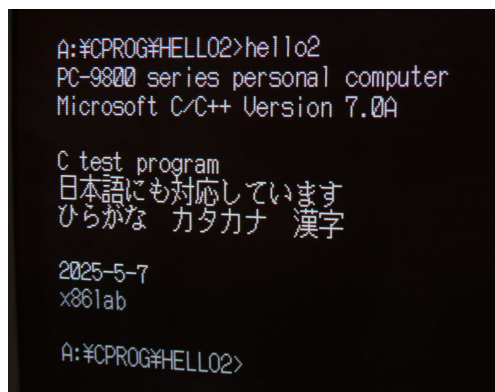
Microsoft C/C++ 7.0A



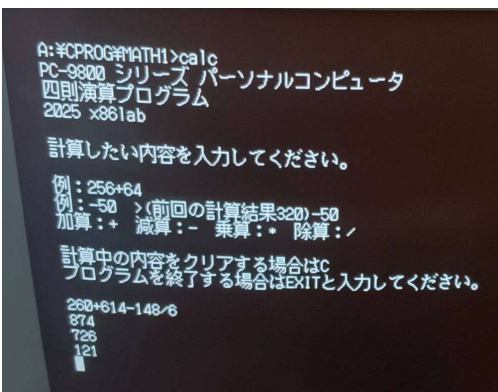
辞書数冊分のマニュアル



マルチペイント



Hello World的なプログラム



四則演算プログラム



マルチペイント デモ画面



公式ウェブサイト
<https://x86lab.jp>

このたびはx86ラボをご利用いただきありがとうございます。
x86ラボは個人事業としてレトロPC関連の製品開発・販売、中古品売買、イベントやSNSでの広報活動を行っています。
ヤフオクやメルカリに出品中！ x86ラボ で検索

古物商許可：福岡県公安委員会 第901082510004号

Microsoft C/C++ 7.0A

表面の続きです。

これはマイクロソフトが1992年に発売したPC-98対応のCコンパイラ・開発環境です。

Win3.xにも対応していますが、MS-DOS6.2で運用しています。

今回こちらの入手にあたって、化学製品や電子部品を扱っている
モリハタ化学工業様のご協力をいただきました。

ここに感謝申し上げます。

モリハタ化学工業公式ページ：<https://moriyata.jp>→



DOSゲーム完成までの道のり

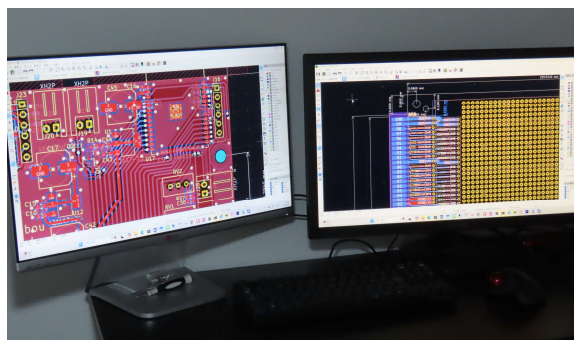
- | | | |
|-------------|-----------|-------------|
| 1.仕様書作成 | 4.MML打ち込み | 7.README作成 |
| 2.各種デザイン、作曲 | 5.プログラム作成 | 8.BAT作成、圧縮等 |
| 3.グラフィック作成 | 6.デバッグ | 9.完成 |

x86ラボのウラガワ

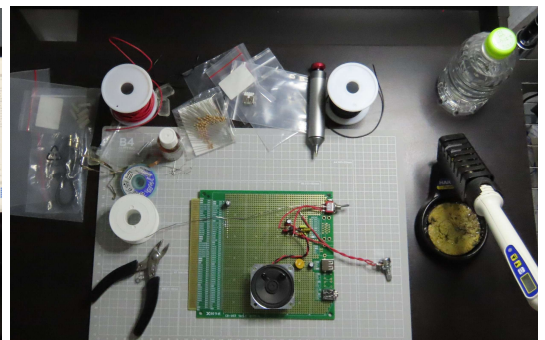
ここで開発、製造、発送をおこなっています。



98卓



設計・事務卓



試作・製造スペース



撮影ブース



倉庫



98ラック